

フェレータ

○ 原題 : Verräter

○ 作者 : Marcel-André Casasola Merkle

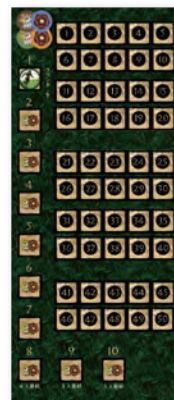
(マルセル=アンドレ・カサソラ・メルクル)

ハイランドにおいて、鷹の家と薔薇の家、二つの公家の間で紛争が勃発しました。激しく対立する両家は、可能な限りの領地を我が物にせんと争います。プレイヤーは戦いの形勢を見極めつつ、ある者は鷹の家に、またある者は薔薇の家に、褒賞を求めて加勢します。

ゲーム中、ラウンドのたびに戦が起こります。各自行動カードを秘密裏に1枚選び、自らの振る舞いを決定します。外交家を選べば属している公家の勝利に貢献できます。戦略家は確実な利益を手にし、次のラウンドの戦場を決めます。農業家は戦力の蓄えに走り、建築家は屋敷や商館といった自らの拠点を建設します。そして反逆者となれば、属していた公家を裏切り、敵方に所属を変えることができます。誰が反逆しているのかを推理し、また自分が反逆する機会を窺うのが、このゲームの最も重要なポイントです。ゲーム終了までに最も多くの点を稼いだプレイヤーが勝利します。

このゲームは、1998年に発表された、愛好者には定評の高い作品です。小箱ですが内容は濃く、1時間程度の本格的なゲームを楽しめます。今回の日本語版では、従来の3～4人用から5人まで遊べるようになりました。得点ボードや傭兵カードも追加で収録しており「完全版」といえる仕様になっています。

フェレータ = 裏切者。

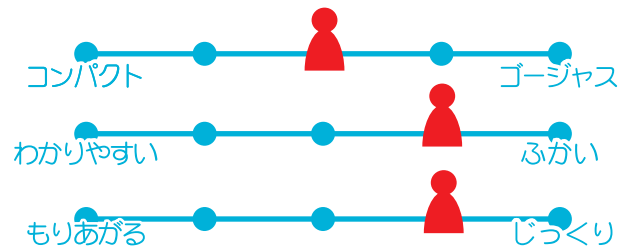


BOX size S



←125mm→

アートワーク : Marcel-André Casasola Merkle



詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/verrater>

パッケージの日本語タイトルのカタカナは、実は元版の「Verräter」の文字を切り貼りして作りました。日本語版の制作にあたって目指したのは、元版の雰囲気を守りつつ遊びやすくする事でした。その中でも文字の装飾や得点ボードのデザインなどは特に、「カサソラ風」について研究しながらデザインを決めていきました。