

# TUMBLIN' DICE

タンブリン・ダイス

2～4人用、手さばきのゲーム / 6歳以上向け

## 入っているもの

ゲームボード4枚（高さのある1枚のボードに組み立てます）、長い足が1本、短い足が2本、クギが10本、サイコロ16個（赤緑青黒が4個ずつ）、そしてこのルールブックです。点数を書きおくための筆記具も用意しておいてください（箱には入っていません）。

## ボードの組み立て

「3xと4x」のボードを平らなところに置いてください。「3x」のところにあるダボを「2x」のボードのウラにある穴にはめて押し込み、2枚のボードをくっつけます。同じようにして「1xと0x」のボードもくっつけます。そのあと、「3xと4x」のボード上に穴があいているので、ここにクギをさしこみます。箱のウラに組みあがったゲームボードの写真がありますので、これを見ながら作業してください。

## 目的

4ラウンド分の合計で、いちばん高い点数を取ることです。同点のときは、トップが決まるまで、同点トップの人だけで延長戦をします。

## 準備

各自、1色4つのサイコロを受け取ります。順番を決めるため、全員サイコロを1個ずつふります。最初のラウンドは、このサイコロで出た目の高い順に番が回ってきます。点数を書きおくため、筆記具を用意してください。

## ゲームの流れ

1. 最初の番の人が、ボード上「0x」エリアの上、さらに小高くなっている小さいエリア（ここを「パッド」と呼びます）から、自分のサイコロを1つ投げ落とします（サイコロを「パッド」に置いて、そこからすべり落としたり、はじき落としたりするのでも構いません）。サイコロを投げるときは、必ず最初にサイコロが「パッド」に当たって転がるような形にしないといけません。
2. 点数をもらうためには、少なくとも「1x」のエリアにはサイコロを持っていかないとはいけません。「0x」のエリアより先に行かなかったサイコロはボードから取りのぞきます（やりなおせるわけではありません。自分の番はこれでおしまいです）。
3. この時点で、最初の番の人が投げたサイコロは、「1x」から「4x」までいずれかの得点エリアにあるか、またはボードの外に落ちこちているか、どちらかになります。
4. 次の番の人が、同じようにサイコロを投げます。自分のサイコロを高得点のエリアに持っていったり、他の人のサイコロをはじき落としたりできるよう、狙いをつけていきましょう。
5. 自分のサイコロに当てて、いま置かれているよりも良い得点のエリアに進めることを狙うのもよいでしょう。
6. 全員がサイコロを4回投げ終わったら、1ラウンド終了です。
7. 点数の計算は次のとおりです。自分のサイコロそれぞれについて、そのサイコロの出目（上を向いた面の数字）に、サイコロがいるエリアの数字をかけます。たとえば、「3x」のエリアに置かれた自分のサイコロが「4」の目を上に向けていたら、このサイコロから入る点は $4 \times 3 = 12$ 点です。これを4つ分合計したものが、このラウンドでの自分の得点です。
8. 全員、ボード上やボードの外から、自分のサイコロ4つを取り集めます。次のラウンドのはじまりです。このラウンドでは、前のラウンドが終わった時点での合計点が高い順で番が回ってきます。同点の人がいる場合、その人たちの順番は前のラウンドの逆になるようにしてください。

## ゲームの終わり勝ち負け

4 ラウンドが終わったらゲーム終了です。4 ラウンド全ての得点を合わせて、最も高い点数の人の勝ちです。同点のときは、トップが決まるまで、同点トップの人だけで延長ラウンドを行います。

## ほかの遊びかた

1. 4 ラウンドで決めるのではなく、あらかじめ 100 点とか 300 点とか点数を決めておいて、最初にその点数にとどいた人の勝ち、としてみましょう。何人かが同じラウンドで届いた場合は、その中で点数のいちばん高い人の勝ちです。
2. チーム戦にしてみましょう。たとえば赤緑組と黒青組の対戦とか。チーム内で、どちらが先に投げ、どちらが後に投げるか、決めてください。順番は1回投げるごとに相手チームに交代する形になります。同じチームの2人が続けて投げることはありません。
3. かけ算をまだ知らない小さい子が遊ぶときは、エリアの数字をかけるのではなく、足すようにすることもできます。たとえば、「3x」のエリアに置かれた自分のサイコロが「4」の目を上に向けていたら、このサイコロから入る点は 12 点ではなく、 $4+3=7$  点になります。小さい子が足し算を覚えるのにももってこいです。

## クレジット

ゲームデザイン：Randy Nash

(スペシャルサンクスを、デザインを助けてくれた Ron Nash に。)

デベロップメント：Carey Grayson, Rick Soued

プロダクション：Pixel Productions

© 2009 Randy Nash. All Rights Reserved.



このゲームに関するご質問は：  
合同会社ニューゲームズオーダー  
東京都立川市柴崎町2-17-1 TMビル2F  
E-mail:info@newgamesorder.com  
URL:http://newgamesorder.com

## グリフォンゲームズ ブックシェルフシリーズ



グリフォンゲームズ ブックシェルフシリーズは書籍サイズのゲームシリーズです。これらのゲームはどの年齢の方々でも遊ぶことができます。ルールは短く明快で、読んだり解説したりするのは 5 分程度しかかからず、実際に遊ぶ時も 1 時間以内で遊ぶことができます。いずれのゲームも美しいアートとグラフィックで彩られています。この棚には速くて気さくな楽しみが詰まっています！