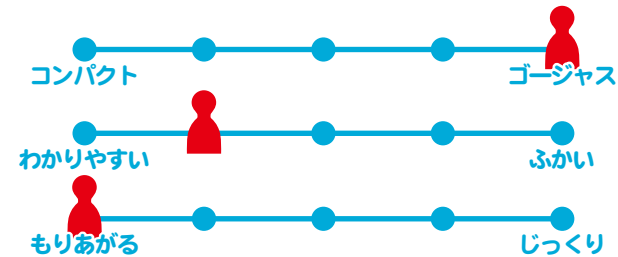


スペース・アラート

- 原題：SPACE ALERT
- 作者：Vlaada Chvátil (ヴラダ・フヴァチル)
- イラスト：Radim Pech, Milan Vavroň



「音声を使用する」「リアルタイム」の協力ゲーム、という、珍しい作品です。プレイヤーたちは宇宙船の乗組員の一人となり、一緒に宇宙船を操縦して、襲い来る未知の敵を迎え撃ちます。ゲーム終了時、船のダメージを一定以内に抑えられていればミッション成功です。宇宙船は6つの部屋に分かれており、それぞれの部屋には「レーザーキャノン」の砲台や「シールド」の展開装置、エネルギーの貯蔵庫などがあります。プレイヤーは手分けして、宇宙船を正しい順に操作しなければいけないのです — しかも10分間という限られた時間の内に、リアルタイムです！

まずゲームのメイン部分であるアクションラウンドを行います。ここでは(複数のトラックからランダムに選ばれた)10分間の音声流れ、どちらの方角から敵が来る、等のアナウンスがされていきます。対応する山札からカードを引き、毎回異なる敵が出てくるため、音声のバリエーションとあわせて、何度もゲームを遊ぶことができます。

10分間のうちにプレイヤーたちが実際に行うことは、アクションカードを順に伏せ、決められた回数での行動、つまり部屋の移動やレーザーのボタンを押す等、を行う順番を決めることだけです。例えばレーザーを撃つにも、ボタンを撃つ前にエネルギーを充填する必要があります。効率的に敵を撃墜するには？ボタンの前に待機しながら、だれかに別の部屋に行ってもらって、エネルギーを充填してもらうのです。エネルギーが来ないうちにボタンを押しても、レーザーが出るわけではありません — あなたは何回目の行動でボタンを押すべきでしょうか？リアルタイムのアナウンスの中で、様々な脅威に対処しなければなりません。急いで、でも落ち着いて、話しあって分担を決めることが大事です。

10分が終わったら、答え合わせをする解決ラウンドに移ります。実際にどういう脅威が来ていて、各人が順にどういったタイミングでどのような行動をしていたかを、確認するのです。リアルタイムの妙で、信じられない行き違いが頻発することもあり、ある意味これが一番面白いポイントです。慣れないうちは信じられないほど難しく思われますが、繰り返すうちにチームワークはどんどん良くなります。でもミッションの難度もどんどん上がっていきます。唯一無二の、過激な「二人羽織」ゲームです。時間自体はさっと終わるので、繰り返し遊ぶのにも向いています。協力ゲームをお探しであれば、本当にお勧めです。

抱腹絶倒の



SF協力ゲーム。

詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/spacealert>