

ワンス・アポン・ア・タイム

- 原題 : Once Upon A Time
- 作者 : Richard Lambert (リチャード・ランバート)
Andrew Rilstone (アンドリュー・リルストーン)
James Wallis (ジェイムズ・ワリス)

プレイヤー全員で一つのおとぎ話を創作していく、一風変わったカードゲームです。「みんなで話を作る」というと協力型のゲームのようですが、それでいて対戦ゲームなのです。

プレイヤーには手札として何枚かの「物語カード」と、1枚の「結末カード」が配られます。物語カードには「王子」「宮殿」「変身する」「幸運な」など、おとぎ話に出てきそうな言葉が記されています。結末カードには「彼の母はこの珍しい贈りものを喜びました。」というような、様々なおとぎ話のエンディングが記されています。

まず最初のプレイヤーが語り部となり、「昔々ある所に～」と、創作のおとぎ話を語り始めます。そのお話に自分が持っている物語カードの言葉を登場させる度に、そのカードを使って手札を減らすことができます。他のプレイヤーは、自分の物語カードを使って話に割り込む事で語り部を交代できます。互いに競って語り部となつては物語を語っていくのです。物語カードを全て使った後、自分が持っている結末カードを読み上げ、物語を上手く締めくくった人の勝ちです。

対戦ゲームではありますが、みんなで1つの物語を作る楽しみを味わうのが第一のゲームです。多少おかしな話であっても、思い切って話し始めてしまえば盛り上がること請け合いです。

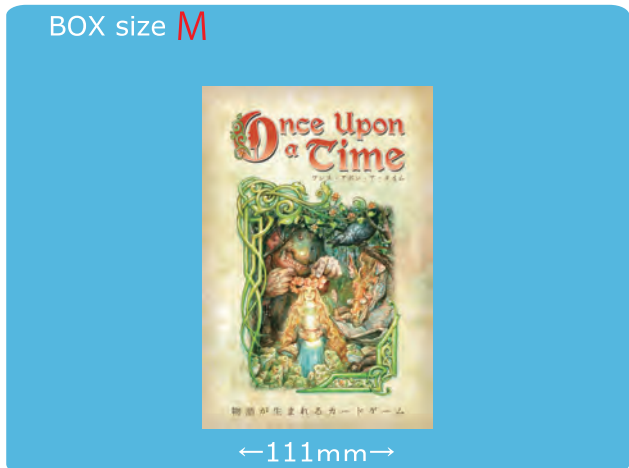
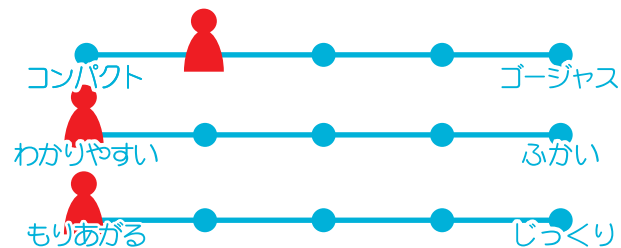


イラスト : Omar Rayyan



船頭多くして、おとぎ話生まれる



詳しいルールはこちらから
<http://www.newgamesorder.jp/games/once-upon-a-time>

プレイヤーたちのそれぞれの思惑の結果、大抵ろくでもないハチャメチャな物語になるのですが、たまーにちょっと「それらしいお話」ができあがってくると感動します。ゲームが終わった後、できあがった物語を振り返って感想を言い合うのも面白いです。「名作」ができればその後もしばらく語り継がれる事でしょう。