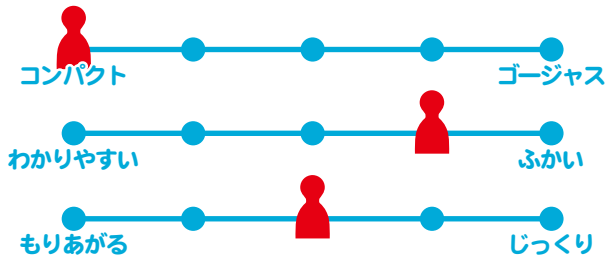


# 酔いどれ猫のブルース

- 原題：Katzenjammer Blues
- 作者：Reiner Knizia (ライナー・クニツィア)
- イラスト：Franz Vohwinkel



BOX size S



プレイヤーは、ネコのバンドマンをスカウトするマネージャーです。4枚組（カルテット）を上手く作って、報酬のネズミカードを一番多く獲得したプレイヤーが勝利します。

山札からめくられた枚数のカードをめぐる競り（つまりオーディションというわけです）によって、プレイヤーはカードを獲得します。ただし、この競りに参加する為に使うお金にあたるのも、プレイヤーが持っているネコのカードです。不要なネコカードを使って新しいカードを獲得し、手札を徐々に増やしていくのです。競りに勝ったら手札から同じ数字のカード4枚組を出すことができ、その数字分のネズミカードを獲得できます。早めにカードを使いすぎると競りに勝てなくなってしまいますが、反面、ネズミカードの数は限られているので、急いで取らないとなくなってしまいます。ジョーカーは好きな数字として使える強力なカードですが、頼りすぎると最後に大きなマイナス点があります。勝機を逃さないように、抜け目ない判断が求められる、楽しくスリリングな一作です。

## 「イッツ・ショウタイム！」



詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/katzenjammerblues>