



19世紀末、新興産業は一握りのアメリカ人を一夜にして百万長者に変えました。あなたはこの富を、仰々しいステータスシンボルを競り落とす為、そして降りかかる災難を避ける為に費やします。あなたが勝利者となるには、最高級のステータスが必要です。しかしご注意ください、お金を使い果たしてしまっただけでは元も子もないのですから。

©2008 Dr. Reiner Knizia. All Rights Reserved.

プレイ人数：3～5人 / 対象年齢：10歳以上 / プレイ時間：30～45分

## 内容物

- 貨幣カード 55枚  
様々な額面のカード（5色各11枚）
- 贅沢品カード 10枚  
1から10の数字が振られている（1=1ポイント、4=4ポイント、他も同様）
- 褒賞カード 3枚
- 災難カード 3枚

## はじめに

19世紀末は好景気と限りないチャンスの時代でした。新興の産業は一握りのアメリカ人を一夜にして豊かにし、彼らに驚くべき富と歴史上不動の地位を与えました。

彼らは旧世界（と新世界）の展示品を購入する為、お金を湯水のごとく費やしました。馬車、宝石、芸術作品、ヨーロッパの城や邸宅などです。しかし、至る所に災難は待っているものです。ステータスや世俗的な財産は、スキャンダルや盗難、悲劇には脆弱なのです。

ハイソサエティでは、集団の中で自分が最も有力かつ裕福であることが重要です。あなたは個人的な幸運によって現金を手に入れました。あなたはこれを、仰々しい財産とステータスシンボルの為に費やしつつ、一方で災難に脅かされるのを避けようと試みます。あなたが勝利者となるには、最高のコレクション（と、社会的地位を争うライバルのうち最低一人を上回るだけの現金）が必要です。あなたにできるでしょうか？

## ゲームの概要

プレイヤーは3種類のカードについて競りを行います。贅沢品カード、褒賞カード、災難カードです。

- 贅沢品カードはハイソサエティ・ステータス・ポイントをもちます。ゲーム終了時、得点を決定する為に集計されます。
- 褒賞カードはハイソサエティ・ステータス・ポイントを2倍にします。
- 災難カードはハイソサエティ・ステータス・ポイントにマイナスの影響を与えます。

プレイヤーは、第一に贅沢品カード及び褒賞カードを購入する為、第二に災難カードを避ける為に競りを行います。

## 目的

所持金が最下位ではないプレイヤーの中で、最も多くのハイソサエティ・ステータス・ポイントを獲得した者が、勝利者となります。

## 貨幣カード

貨幣カードは購買力を表します。これらを手札として持ち、いくら持っているか他のプレイヤーに見えないようにします。競りの力量は、根本的には自身の貨幣カードをいかにやりくりするかにあると言えるでしょう。

## 贅沢品カード

贅沢品カードは人々の夢ですーダイヤモンド、ヨット、希覓品、他にもたくさんあります。贅沢品カードには、それぞれハイソサエティ・ステータス・ポイントが記載されています。これらの贅沢品カードを買い付ける為、貨幣カードを使用します。

## 褒賞カードと災難カード

新たな機会も新たな苦痛も、あなたの大事な富と共にやってきます。得点全体に対し、褒賞カード（3枚）はプラスの、災難カード（3枚）はマイナスの影響を与えます。

## 褒賞カード3枚（2X）

所持者のハイソサエティ・ステータス・ポイントを2倍にします。

## 邸宅の火災カード（1/2）

この災難カードは、所持者のハイソサエティ・ステータス・ポイントを半分にします。

## スキャンダルカード（-5）

この災難カードは、所持者のハイソサエティ・ステータス・ポイントを5ポイント減らします。

## 盗難カード（射線の入った四角）

この災難カードを手に入れた場合、自身の贅沢品カードから1枚を選び、直ちに捨てねばなりません。まだ贅沢品カードを持っていない場合、最初に購入した贅沢品カードを捨てねばなりません。盗難カードと盗まれた贅沢品カード

双方をゲームから取り除きます。

## 準備

初めに各自1色11枚の貨幣カードを受け取り、これを手札にします。贅沢品カード、褒賞カード、災難カード、計16枚と一緒にシャッフルして山札とし、中央に伏せます。スタートプレイヤーを1人決めます。

スタートプレイヤーは山札の1番上のカードをめくり、このカードにビッド（値付け）を行って最初のラウンドを始めます。

## ビッド

プレイヤーは贅沢品カード、褒賞カード、災難カードのいずれかにビッドを行います。

## 贅沢品カード及び褒賞カードへのビッドの仕方

スタートプレイヤーは自分のビッドとして、貨幣カード1枚以上を手札から出せます。ビッドに使う貨幣カードは自分の前に明示し、合計金額をはっきりと宣言します。手番は時計回りに進めます。手番のプレイヤーは、より高い金額の提示か、あるいはパスか、どちらかを行わなければいけません。

パスをしていないプレイヤーは、自身の現在のビッドにさらに貨幣カードを加える形で競り上げるか、あるいはパスをせねばなりません。パスを選択する場合、そのラウンドに自身が出していた貨幣カードを全て手札に戻します。一度パスを選んだプレイヤーには、もう手番はこのラウンド中は回ってきません。

**【重要】**競り上げる際、既に出している貨幣カードを手札に戻してはいけません。カードを交換してはいけません。ビッドを上げる為には、手札からのカードの追加のみ行えます。

1人を除いて全員がパスするまで、手番を時計回りに行います。残った1人(最高値を付けたプレイヤー)が贖品カードあるいは褒賞カードを取り、自分の前に明示して置きます。

この新たなカードの代金として、ビッドとして出した貨幣カードを捨て札にします。これらの貨幣カードは箱に戻します。

なお、値付けされることなく全員がパスをした場合、最後に手番が来たプレイヤーが無料でそのカードを受け取ります。

例：ポール、ノーラ、ゲイリーは5の贖品カードを競っています。ポールは600万ドルのカードを出します。次にノーラが800万ドルのカードを出し、値を上げます。ゲイリーはさらに競り上げることに決め、400万ドルと600万ドルのカードを出し、1000万ドルの値を付けます。ポールは少しでも競り上げたいのですが、彼の最小の貨幣カードは800万ドルであり、彼は合計1400万ドルの値を付けたくはありません。その為彼はパスをすることに決め、600万ドルのカードを手札に戻します。ノーラは600万

ドルのカードを出し、800万ドルのカードの隣に置きます。ゲイリーは競り上げないことにし、パスをして2枚の貨幣カードを手札に戻します。ノーラが競りに勝利し、自身の貨幣カード2枚を捨てて贖品カードを手に入れます。

### 災難カードへのビッドの仕方

同様に競りを進めますが、この競りは最初に誰か一人のプレイヤーがパスをした時点で終了します。このプレイヤーが災難カードを受け取り、これを自分の前に明示して置きます。また、このラウンドに出した貨幣カードも手札に戻します。他のプレイヤーは皆出したカードを失います(捨て札になります)。

**【確認】** 災難カードがめくられた場合は、災難カードを避ける為にビッドを行うのです。

### 新たなラウンド

直前にカードを獲得したプレイヤーが次のラウンドを始めます。山札からカードを1枚めくり、それまでと同じ手順でゲームを続けます。

### ゲームの終了

カードには赤枠のものが4枚(褒賞カード3枚、邸宅の火災カード1枚)あります。4枚目の赤枠カードがめくられたら、ゲームは即座に終了します。このカード及び山札に伏せられたまま残っているカードは誰のものにもなりません。

### 得点計算

ゲームが終了したら、自分が残した貨幣カードを合計します。残り金額が最も少ないプレイヤーはゲームから脱落し、即座に負けとなります。最少金額が

タイの場合、該当者全員が負けとなります。

残っている各プレイヤーは、ここでハインサエティ・ステータス・ポイントを以下の通り計算します。

- 自分の贖品カードに記載されているポイントを合計する。
- スキャンダルカードを持っているプレイヤーはポイント合計から5を引く(マイナスにはならないが0にはなる)。
- 次に、褒賞カード1枚ごとにポイントを2倍にする。
- 最後に、邸宅の火災カードを持っているプレイヤーはポイントを半分にする。

(下の例を参照)

最も多くのハインサエティ・ステータス・ポイントを持っているプレイヤーが勝利します。タイの場合、該当者のうち最も値の大きい贖品カードを持つ

ているプレイヤーが勝者です。

### 得点計算の例

	累積得点
贖品:	
優れた芸術作品 (+3)	=3
宮殿 (+9)	=12
災難:	
スキャンダル (-5)	=7
褒賞:	
1枚目 (×2)	=14
2枚目 (×2)	=28
災難:	
邸宅の火災 (1/2)	=14

ハインサエティ・ステータス・ポイント合計=14

### バリエーション

獲得したカードは全て、明示せず伏せておきます。自身のカードはいつでも見てかまいません。これは「クローズド・スコアリング」と呼ばれ、ゲームをとても興味深いものにします。

### 成功の為のヒント

1. お金を無駄にはしてはいけません。最も貧しいプレイヤーは必ず負けるのです。
2. 値付けが高騰したら、ためらわずパスをしましょう。忍耐強くチャンスを待ちましょう。
3. 両替はできないので、残っている貨幣カードに注意しましょう。
4. 自分の相対的な強さを測る為、対戦相手が既に使用した貨幣カードを憶えて

おくようにしましょう。

5. 災難カードから身を守る為、貨幣カードがいくらか必要なことを忘れてはいけません。
6. 山札に残っているカードを確定する為、既に分配された贖品カードを確認しましょう。
7. 4枚目の赤枠カードがいつめくられるかわからないので、常に早期終了に備えましょう。
8. ゲーム終了まで冷静に。苛立ちを見せてはいけません。



販売元  
合同会社ニューゲームズオーダー  
〒190-0023  
東京都立川市柴崎町2-17-1 TM  
ビル2F