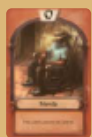


## カードのテキスト



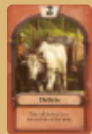
**0 シエスタ Siesta**  
アクション無し



**1 リフレッシュ Refreshment**  
自分の捨札から1枚選んで手に戻せる



**2 防護 Protection**  
ラウンド中、徴税人や泥棒から守られる



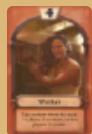
**2 廃材 Debris**  
場から廃材を全て取る



**3 保全 Conservation**  
列の端の建物カードを1枚直ちにゲームから除去可。ラウンドに1人限り



**3 徴税人 Tax Collector**  
ストックから1ペソ取る。後番の各人から労働者が建材を1つ捨てる



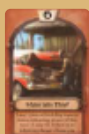
**4 労働者 Worker**  
労働者をストックから取る。1人目は2個、2人目以降は1個



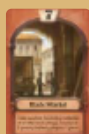
**4 建築家 Architect**  
労働者を1つストックから取る。建てるのに建築家が要る建物もある



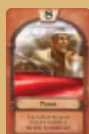
**5 ペソ泥棒 Pesos Thief**  
後番から1人選び、所持ペソを半分奪う（端数切捨）。自分が最後なら誰でも選べる



**6 建材泥棒 Material Thief**  
後番から1人選び、建材を1個（色付き4つ以上持つ相手からは2個）奪う。自分が最後なら誰でも選べる



**7 闇市 Black Market**  
袋から建材を引いて取る。1人目は2個、2人目以降は1個



**8 ペソ Pesos**  
場からペソを半分取る（端数切上）



**9 ママ Mama**  
場の廃材の半分を取り、さらに場の色付き建材の半分も取る（両方端数切上）。

## 概要カード1

番号が同じ場合の優先順位

1. 勝利点が少ない
2. 色付き建材が少ない
3. ペソが少ない
4. 労働者が少ない
5. 廃材（灰色の建材）が少ない
6. 年齢が若い

建物購入時の5対1交換

ペソ5→労働者1（逆は不可）  
廃材5→色付き建材1（逆は不可）

資源の入手方法

ペソ：

[3]徴税人、[5]ペソ泥棒、  
[8]ペソ

労働者：

[4]労働者、[4]建築家

建材：

[2]廃材、[6]建材泥棒、  
[7]闇市、[9]ママ

（アクションカードの回収）

[1]リフレッシュ→捨札から1枚  
手札が2枚まで減る→捨札全て

## 概要カード2

ラウンドの流れ（3フェイズ）

1. 2アクション実行後、建物購入

- ・出ている2枚の数（小さい方を十の位と読む）が小さい順にプレイ
- ・場の建物の列が2枚まで減ったら4枚補充

2. 補充

建材を袋から3つ取り、ストックから3ペソ取って共に場に加える

3. 新しいアクションカードを出す

手番順に全員手から1枚出し、手元に出ている2枚のうち1枚に伏せて被せる。全員出したら公開、下に被せられたカードは自分の捨札に。

ゲームの終了条件

誰かが下記の勝利点を取ったら直ちに終了：

2人=25点、3人=20点、4人=15点。