

ゴー・ストップ

- 原題 : Go Stop
- 作者 : Taiju Sawada (沢田 大樹)

「みじかい」「わかりやすい」「もりあがる」3拍子揃ったカードゲームです。各自一色を選んで、「GO (ゴー)」カード5枚と、「STOP!! (ストップ)」カード1枚、計6枚を受け取り、手札にします。加えて、1から10の数字が書かれた得点カード10枚をよく切って伏せ、山札にします。

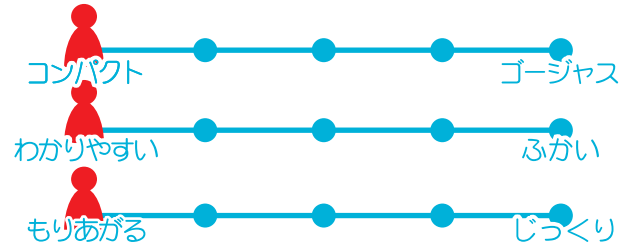
ゲームの目的は至ってシンプルで、「一番大きな数の得点カードを取る」これだけです。ゲームが始まったら、山札から1枚ずつカードがめくられます。カードがめくられるたびに、各プレイヤーは自分の手札から1枚選んで、そのカードの横に伏せるのです。そのカードがいない場合はゴー、取ろうとする場合はストップを置きます。…と言っても、ストップは1枚しか持っていないので、いつ使うかが大事です。「得点カードをめくる→手札を置く」これを5回繰り返したら、1枚めのカードのみんなの手札をオープンします。そのカードが誰かに取られるのは、「誰か一人だけがストップを出していた場合のみ」です！大きな数のカードを取れば勝てるのですが、自分以外の人もストップを入れたカードは、取ることができないのです。それに、そのカードより後に、もっと大きなカードが来るかもしれません！

誰かがカードを取ったらラウンド終了です。誰もカードを取っていなかったら手札を戻し、その得点カードを捨て札にしてゲーム続行、6枚目をめくります（そのあと2枚目の手札をオープン、それも誰も取って無かったら7枚目をめくり…と続けていきます）。ラウンドが終わったら、その時めくられていた得点カード全てについて、誰かが獲得していないか、オープンして確かめます。最初に3ゲーム買った人が全体の勝者になります。

得点カードを誰かが獲得したかどうか、確認されるのは5枚カードが出た後です。この時間差がこのゲームのポイントです。その後もっと良いカードが出るかどうか？他の人はこのカードを狙っているか？ちょっとした推理と勘を働かせてください！5人～6人プレイで勝つと、すごく嬉しくなるゲームです。



アートディレクション：橋口 貴志 (un&co.)



盛り上がり最速！カンタンルールでの心理戦。



詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/go-stop-1>

「7とかまだまだ上がるでしょ。GO! だよ GO!」なんて気のないような事を口々に言いつつもいざ蓋を開けてみると、みんなでバツティングしていたり、その結果としてみすみす10が捨て札に流れていたり・・・というようなおバカな事が連発して最高に盛り上がるゲームです。ルールが説明しやすく、気軽に遊び始められるので普段ゲームになじみのない人とも楽しく遊べると思います。