

# フォー・セール

- 原題 : For Sale
- 作者 : Stefan Dorra (ステファン・ドラ)

非常に遊び易い、競りゲームの入門編といえる作品です。といっても、ただ単に簡単というわけではありません。ルールの掴み易さに反して考え所や読み合い、駆け引きが大いに生み出されるため、これからボードゲームを始めるといの方がその魅力を味わうのにうってつけ、ということです。

このゲームは前後半に分かれています。前半には、所持金として持っているコインを使い、1～30の数が記された財産カードを競りで購入します。後半には、これらの財産カードを手札にして、できるだけ高額の小切手カードを獲得します。開始時の所持金を、不動産の転売でいかに増やすか、というわけです。最も多くのお金を稼いだプレイヤーが勝者です。

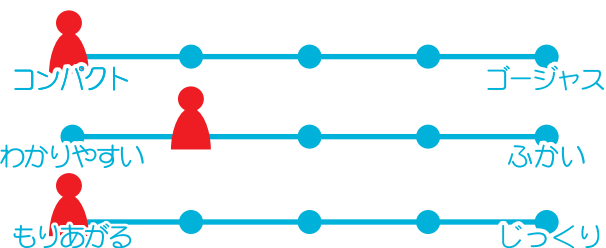
前半と後半でゲーム内容が違うのが楽しいゲームです。前半はコインで上手くカードを競り落として、後半の為の手札ができるだけ強くなるようにします。ただし、数値の低いカードであれば一切お金を出さなくても手に入る為、コインをメリハリ良く使うのが大事です。後半はカードを一斉に出す形式で勝負する為、相手の思惑を考えてうまく戦えば、逆転も十分に可能です。

BOX size SS



←90mm→

イラスト: Alvin Madden



## 前後半の



## 二段階競りゲーム

詳しいルールはこちらから

[http://www.newgamesorder.jp/games/forsale\\_jp](http://www.newgamesorder.jp/games/forsale_jp)

財産カードは1~30の価値で各一枚あり、もちろん大きいほど価値が高いということで競りをするのですが、いざ小切手の競りのタイミングになると必ずしも財産カードの価値がそのまま引き継がれると言うわけではないところがこのゲームの面白さだと思います。短い時間の中で財産カードに対する価値観がガラッと変わってしまうというのは非常に不思議な体験です。