



下に特記されていない限り、コンコルディアの通常のルールに準じます。

# BRITANNIA

## ゲームの準備

- 「A」と記された都市トークンを箱に戻します。残りの都市トークン23枚は通常の配置を行います。
- ゲーム盤の右上の小さな地図は、このマップにおける属州タイルの枠です。
- 各プレイヤーは、陸路の入植者1個をロンドンニウム (LONDINIUM) に、海路の入植者1個をポルトゥス・イティウス (PORTUS ITIUS) に置いてゲームを始めます。

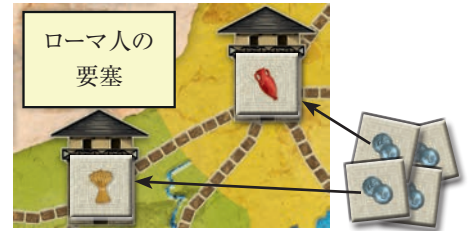
## 人物カード 護民官と入植者

新たな入植者駒はロンドンニウムかポルトゥス・イティウスに置けます。入植者カードを使用した場合には、新たな入植者駒はあなたが家を置いている都市にも置けます。

# GERMANIA

## ゲームの準備

- ゲーム盤の左上の小さな地図は、このマップにおける属州タイルの枠です。通常の準備の後、残った属州タイルを無作為に、物品の面を上にして「ローマ人の要塞」に置きます。最後に残った2枚は箱に戻します。
- 各プレイヤーは、陸路の入植者1個をバシリア (BASILIA) に、海路の入植者1個をコロニア・アグリッピナ (COLONIA AGRIPPINA) に置いてゲームを始めます。



## 人物カード



### 護民官

- 陸路の入植者がローマ人の要塞と隣接する路にいて、なおかつ属州タイルがまだそこに残っている場合、そのプレイヤーは隣接する属州タイルを1枚だけ盤から取り除き、対応する物品を1個受け取って自分の倉庫に置きます。このボーナスの物品が食料か道具の場合、これをただちに新たな入植者駒を得るための足しにできます。倉庫に空き枠がない場合、属州タイルを取り除くことはできません。
- 新たな入植者駒はバシリアかコロニア・アグリッピナに置けます。



### 入植者

新たな入植者駒は、バシリア、コロニア・アグリッピナ、またはあなたが家を置いている都市に置けます。



### 建築家

- 入植者の移動：**海路の入植者は、それぞれ1歩ではなく2歩の移動力をもたらします。これは、他の移動と同様に、プレイヤーの置いているいずれの入植者にも使用できます。陸路の入植者がもたらす移動力は依然1歩ぶんのみです。そのため、ゲーム開始時には、各プレイヤーは3歩ぶんの移動力を持っています。
- 海路の入植者は川(青色の線)に沿ってのみ移動できます。川の各区間には、複数の海路の入植者が同時に入れます。
- 陸路の入植者は、都市とローマ人の要塞の間の茶色の路に沿って移動します。他の入植者のいる茶色の路で移動を終えてはいけません。

黄色のプレイヤーは護民官カードを出しました。陸路の入植者2つは、属州タイルの置かれているローマ人の要塞に隣接する場所にあります。しかし、一時に取り除ける属州タイル、及び受け取れる物品は1つのみです。黄色のプレイヤーは食料を取ることに決め、まずこれを自分の倉庫に置きます。

さらに、黄色のプレイヤーは食料1個と道具1個を支払い、バシリアに新たな海路の入植者を1個置きます。

黄色のプレイヤーは建築家カードを出しました。彼は海路の入植者1個を川に、陸路の入植者1個を茶色の路に置いていて、これらはいずれもブリシアクス (BRISIACVS) とバシリアの間にあります。これらは合計3歩の移動力をもたらします。矢印は、3歩の移動の一例です。

陸路の入植者はアラエ・フラウイアエ (ARAE FLAVIAE) へと2歩移動し、海路の入植者はコンスタンティア (CONSTANTIA) に向かって上流に1歩移動します。

移動の後、黄色のプレイヤーは、新たに、アラエ・フラウイアエとコンスタンティアに家を建設できるようになります。

注:ローマ人の要塞には家を建設できません。