

人物カード



TRIBUNE
護民官

1. 捨札を全て回収する
↓
2. 倉庫の入植者をローマに配置できる

貨幣[回収した枚数(TRIBUNE含む)-3]を獲得
1人のみ。費用=食料1個+道具1個。



ARCHITECT
建築家

1. 入植者を移動させる
↓
2. 家を(任意数)建設する

総移動力は盤上の駒数。
他の駒のいる路には停止不可
自分の入植者に隣接しており自分の家のない都市に建設可能
費用 煉瓦都市: 食料1個+貨幣1
食料都市: 煉瓦1個+食料1個+貨幣2
道具都市: 煉瓦1個+道具1個+貨幣3
葡萄酒都市: 煉瓦1個+葡萄酒1個+貨幣4
織物都市: 煉瓦1個+織物1個+貨幣5
建設費用のうち貨幣は先行する家の数だけ+1倍される



PREFECT
長官

- a) 属州1つで生産を行う
または

ボーナスマーカーが物品を向いている州のみ実行可
ボーナス産品を手番プレイヤーが取得。大長官所持者は必ず発動
属州内の全員の全ての家で産出
当該属州のボーナスマーカーを反転

- b) 貨幣を獲得する

ボーナスマーカー群の示すだけの貨幣を獲得
貨幣を向いている全ボーナスマーカーを反転



COLONIST
入植者
(販売札のみ)

- a) 入植者を配置する
または
- b) 貨幣を獲得する

費用=食料1個+道具1個。
ローマまたは自分の家のある都市に配置できる
貨幣[5+盤上の自分の入植者]を獲得



MERCATOR
商人

1. 貨幣を獲得する
↓
2. 物品を2種類まで売買する

貨幣[初期手札は3/販売札は5]を獲得
1種類ずつ行う。倉庫と所持金の制約は受けるがストックは無尽蔵とみなす



DIPLOMAT
外交官

他者の直近の行動をコピー

1人を選択して最新の捨札に対応する行動を実行
DIPLOMAT(とTRIBUNE)は対象にならない



SENATOR
元老院議員

場札を2枚まで購入する

費用=カードの赤欄に記載の物品
+販売枠の指示する物品
手番の末に場札枠に販売カードを補充



CONSUL
執政官
(販売札のみ)

場札1枚を安価に購入する

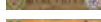
費用=カードの赤欄に記載の物品
手番の末に場札枠に販売カードを補充



SPECIALISTS
専門家
(販売札のみ)

対応する産物の都市にある
自分の全ての家が産物をひとつ産出

最終決算



【全員SENATORの1枚のみ】倉庫の物資を換金した上で、貨幣10につき1点。端数は点にならない

「所持しているコピテルの数」×「(煉瓦以外の)都市に建てた自分の家の数」×1点

「所持しているサトルヌスの数」×「自分の家のある属州」×1点

「所持しているメルクリウスの数」×「自分の家が産出できる物品の種類」×2点

「所持しているマルスの数」×「盤上の自分の入植者」×2点

それぞれのミネルウアについて「対応する物品の都市にある自分の家の数」×「カードに記載の点数」

7点