

# コンコルディア

- 原題 : CONCORDIA
- 作者 : Mac Gerdts (マック・ゲルツ)

弊社のラインナップとしては異例の長時間ボードゲームです。プレイヤーは古代ローマ帝国における商業の名家となり、地中海周辺地域に商業網を作り上げ、神々の望みを満たすことで勝利を目指します。「これぞボードゲーム」と感じさせるような重厚なテーマを持った作品です。

こういった長時間ゲームですと、「ルールを覚えられないのではないか」「難しすぎて楽しめないのではないか」と心配になりがちですが、ご心配は無用です。ゲーム自体は間違いなく本格的ですが、ルールはわずか 4 ページにまとめられています。プレイヤーはゲーム開始前に、それぞれ同じ構成の手札（人物カード）を受け取ります。手番に行う事は、これを 1 枚使って、そこに記された効果を得ることのみです。ゲームは全編にわたり、順にカードを使うだけで進んでいきます。カードを使うことで、お金を得たり、入植者コマを移動させたり、物品を獲得したり、都市に拠点を築いたり、新たなカードを購入したりしていきます。使うカードを 1 枚選ぶというだけの選択から、本格的なゲームが巻き起こるのです。カードを使う度に次に選べる行動の選択肢は減りますが、全員が 1 枚ずつ持っているカード「護民官」を使えば、捨て札が全部手札に戻ります。このカードをどのタイミングで使うかが重要です。

カードには、使用して得られる効果の他に、6 種類のいずれかの神の名が記されています。これがゲーム終了時の得点源になります。「自分の持つ都市の数」「盤上の入植者コマ数」「生産可能な物品の種類」など、様々な盤面の条件に応じて、カード 1 枚毎に点数が入るのです。「新たなカードを購入して手札を増やすこと」「カードに記載された神（得点条件）に合わせて盤面を発展させること」の 2 つが重要になります。

「箱が大きい」「ゲーム時間が長い」「高価格」な商品ですが、それでもご紹介する価値があると感じさせる、「シンプルでありながら重厚」な傑作です。

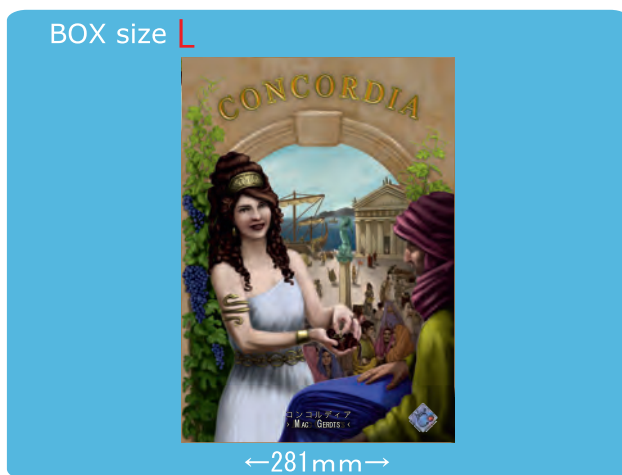
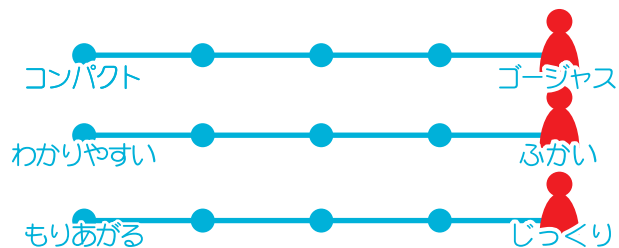


イラスト : Marina Fahrenbach



## ニューゲームズオーダーの「例外」。



詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/concordia>

パッケージに描かれている女性が調和の女神コンコルディア。通称「7 点くれるおばさん」です（笑）。得点要素を盤面に築きながら得点条件を示すカードを購入していくというまるで空中で合体するかのようなプレイ感が面白いです。初回プレイは中間決算をする事を強くオススメします。これまでずっとマック・ゲルツを推してきたニューゲームズオーダーですが遂にゲルツのゲームを自社製品として出すことができました。何気に NGO 史上最大クラスのボードゲームだったりします。