

コンコルディア：ブリタニア / ゲルマニア

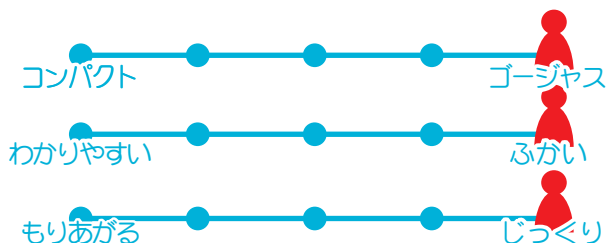
- 原題 : Concordia BRITANIA / GERMANIA
- 作者 : Mac Gerdts (マック・ゲルツ)

コンコルディアのゲームに 2 つのバリエーションを加える拡張用マップです。「ブリタニア」マップは、コンコルディアのルールは全くそのままに新たな地形となり、対応が求められます。「ゲルマニア」マップでは網の目状に河川が描かれ、海路の入植者の移動がよりダイナミックに行われるルールが追加されました。誰が先に都市にアクセスするのかという戦いがより激しさを増すことでしょう。

BOX size L



←270mm→



詳しいルールはこちらから
<http://www.newgamesorder.jp/games/concordiabg-1>

コンコルディア：サルサ

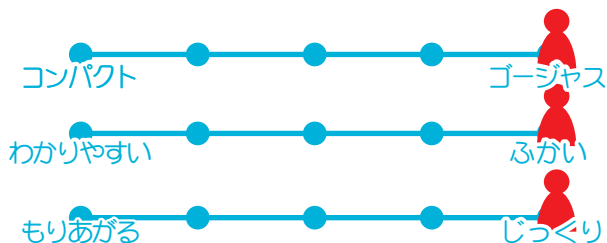
- 原題 : Concordia SALSA
- 作者 : Mac Gerdts (マック・ゲルツ)

「サルサ」は「塩漬けの」「しょっぱい」という意味で、この拡張セットは、コンコルディアの味を新しいものにするいくつかのルールを加えています。まずブリタニア / ゲルマニアに続き、ビザンチウム / ヒスパニアという 2 種類のマップが加わりました。また、「塩」という、他のいずれの物品の代用になるワイルドの物品が使用できるようになり、戦術に影響を及ぼしています。広場タイルは開始前に配られるほかゲーム中にも追加で獲得できるもので、プレイヤーに特別な能力を与えます。コンコルディアをより要素の多いゲームに変えることができるため、慣れたプレイヤーはお好みで加えてみてはいかがでしょうか。

BOX size L



←281mm→



詳しいルールはこちらから
<http://www.newgamesorder.jp/games/concordia-salsa>

コンコルディア日本語版やその拡張を出すにあたって、PD-Verlag 社の DTP デザイナーさんとやり取りする機会があったのですが、やはり本場ドイツのボードゲームメーカーといえどもボードゲームの製造管理は大変という様子が伝わってきました(笑)。僕自身もゲームの製造の一端を担う人間として気を引き締めなおしていこうと改めて思いました。