

# バルバロッサ

- 原題 : Barbarossa
- 作者 : Klaus Teuber (クラウス・トイバー)

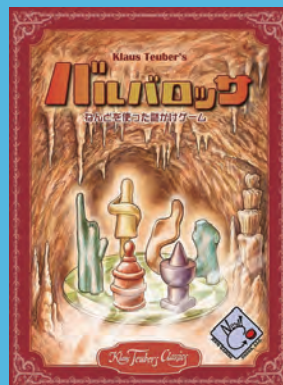


ドイツ 1988年 ゲーム大賞 (Spiel des Jahres)

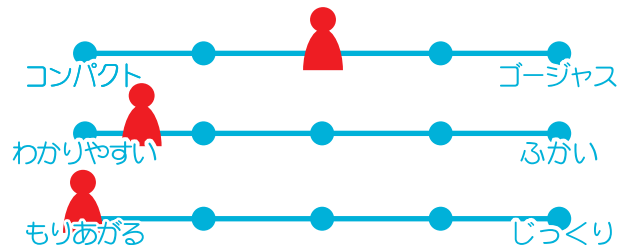
このゲームの最大の特徴は、なんと言っても、最初にみんなで粘土遊びをすることです！プレイヤーが作った粘土細工が何なのかを当てあう「謎掛けバトル」を行うのです。他の人が作った粘土細工が何なのか、いち早く当てられたらポイントがもらえます。また、自分の作った粘土細工が、難しすぎず易しすぎず、ちょうど良い難しさになっていれば、自分が作った粘土細工からもポイントを得られます。誰にもわからないような作品を作ると減点になってしまいますが、全員に当てられてしまってもいけないのです。ゲームが終わった時、一番ポイントを取っていたプレイヤーの勝ちです。

勝敗こそつきますが、それ以上に、最高に楽しく盛り上がるゲームです。ドイツのボードゲームの中でも最も有名な「カタンの開拓者たち」を作った巨匠、クラウス・トイバーのもう一つの代表作と言われています。コミュニケーションを題材にとったボードゲームのジャンルの原点とも言える作品ですので、楽しく盛り上がりたいという方だけでなく、ボードゲームを深く知りたいという方にも「必遊」の一作です。

BOX size **M**



←155mm→



## ねんどを使った謎かけゲーム



詳しいルールはこちらから

<http://www.newgamesorder.jp/games/barbarossa>

入社して以来「クラウス・トイバー」の偉大さについて様々な話を聞いてきましたが、そんなトイバーの代表作ともいえるべき伝説の作品です。ファミコンで言えば「マリオ」のような存在のゲームで、NGOの自社製品として販売できる事を非常に光栄に思います。制作する際、途中からデータを引き継いで仕上げをしたので個人的にも思い入れの深い作品です。