

カードサマリー

- A [アブラカダブラ]** 宮殿の秘物 2 枚の位置を入れ替え
- B [義援]** 財宝の伏せ山札から 1 枚取る
- C [寄贈]** 自分以外全員、手持ちの財宝から 1 枚捨てる
- D [竜が去る]** 洞窟を 1 つ選ぶ。竜が去り、財宝 2 枚追加
- E [竜の帰還]** 洞窟を 1 つ選ぶ。ラウンド中その財宝は取れない
- F [月食]** 場所を 1 つ選ぶ。その奇数値の英雄は全員値が 1 に
- G [魔術師見習]** 自分の未使用秘物と宮殿の秘物を 1 枚交換
- H [錬金]** 秘物購入時に財宝 1 枚を任意の種類と見なせる
- I [日食]** 場所を 1 つ選ぶ。その偶数値の英雄は全員値が半減
- J [スパイ]** ラウンド中、自分以外全員、英雄を全て公開で置く
- K [スルタン税]** 自分以外全員、宮殿に英雄を置いていけば
その内 1 枚を除くか財宝 1 枚捨てる
場所を 1 つ選ぶ。そこはそれ以上英雄を置けない
- L [タブー]**
- M [レポート]** 未処理の場所にある他者の英雄 1 枚を
別の未処理の場所へ移動
- N [貿易]** 手札の財宝 1 枚を財宝の捨札山の一番上と交換
- O [秘宝]** このラウンドは財宝を伏せて置く。自分は中を覗ける
- P [新たな竜]** このラウンドのみ、このカードを竜の洞窟の
横に置き、追加の洞窟 (財宝 2 枚) として扱う

-
- [x2] ダブル** 自分の英雄 1 枚を、その値の 2 枚分として扱う
- [+1] 空飛ぶ絨毯** どの英雄でも 1 枚、値を +1 する
- [アラジンのランプ]** 終了後、秘物同数の際の勝者判定に使用
- [巻物] 巻物** ラウンド中、自分は門番に賄賂を払わなくてよい
- [書物] 解呪** いま使われた呪文を無効化 (秘物は不可)