

クー：改革 Rikki Tahta (La Mame Games)

準備

テーブル中央に、「Almshouse」を置きます。

各プレイヤーは、ファクションカード（カトリックとプロテスタントがあります）を受け取ります。

スタートプレイヤーは、ファクションカードの任意の面を選び、表向けます。時計回りの順番で、他のプレイヤーは、ファクションカードの面がプレイヤーごとに交互に違う面となるよう、表向けます。

これが開始時の教派となります。

ルール

各プレイヤーは、ゲーム中、常に、カトリック、もしくはプロテスタントのどちらかに属することになります。

ファクションカードは、よく見える位置に置き、自分が属する教派を表にしておきます。

自分と同じ教派に属しているプレイヤーを、以下の行動の対象とすることはできません。

それは、船長、暗殺者、クーの対象にすること、もしくは、「援助」に対するブロックを行うことです。「ダウト」は、これに含みません。

新たなアクション

プレイヤーは、二つの新たなアクションを、手番において行うことができます。

●教派を変える

一人の教派を変えることができます。自分自身の教派を変える場合は1金を、他のプレイヤーの教派を変える場合は2金を、コストとして支払います。支払われたコインは、Almshouseカードに置かれます。対象のファクションカードをめくり、もう一方の面を表向けます。

●横領

「公爵」を影響下においていない（すなわち、持っていない）のであれば、Almshouseに置かれているコインを取ることができます。（訳者注：もちろん、「クー」の他のアクションと同様に、影響下に置いていたとしても、リスクはありますが、このアクションを行うことができます）

「公爵を影響下に置いているにも関わらず、横領を行った」と考えたならば、誰もが、ダウトを宣言することができます。

このダウトについても、他のダウトと同様に処理されます。

このとき、ダウトを受けたプレイヤーが「公爵」を持っていなかった場合、両方のカードを見せる必要があります。そして、新たに2枚のカードを引くこととなります。

最大10人によるプレイ

ゲーム開始時に用意するカードを以下の通りにすることで、より多いプレイ人数で遊ぶことができます。

7～8人で遊ぶ場合：各キャラクター 4枚ずつ（合計20枚）

9～10人で遊ぶ場合：各キャラクター 5枚ずつ（合計25枚）

※「クー」を二セット用いることで、この多人数ゲームをプレイすることができます。



テンデイズゲームズ
〒181-0013
東京都三鷹市下連雀3-42-13 園田ビル2F
0422-26-5707
info@tendays.jp